**Sprawozdanie indywidualne**

**Kajetan Kupś**

**kajtekkups@gmail.com**

W projekcie przyjąłem role dewelopera oraz product ownera. Do moich zadań w większości należała praca nad dokumentacją projektu oraz nadzór postępu prac.

**Pierwszy sprint:**

W trakcie pierwszego sprintu do moich zadań należało zapoznanie się z początkową wersją projektu, co wiązało się z obszernym doszkoleniem z funkcjonalności języka Python i z możliwościami biblioteki tkinter. Pracowałem również nad funkcjonalnością dodawania nowych nonogramów do projektu za pomocą interfejsu graficznego, do moich zadań należało stworzenie kodu wyświetlającego planszę, na której użytkownik zaznacza pożądane wzory, przy tym zadaniu w dużej mierze wzorowałem się na głównym kodzie programu.

Ze względu na okrojoną wiedzę skutkującą potrzebą douczania się liczbę godzin poświęconą pracy w trakcie pierwszego sprintu szacuje na 6.

**Drugi sprint:**

Podczas drugiego sprintu pracowałem nad możliwością zaznaczania pól dla których jesteśmy pewni, że nie należą do ostatecznego wzoru. Pracę podzieliłem na dwa etapy, stworzenie odpowiedniego wyglądu znacznika i możliwość nanoszenia go w trakcie gry w pierwszym etapie oraz integracja z innymi funkcjami programu, na przykład funkcją wykrywania zwycięstwa. W trakcie drugiego sprintu dołączyłem również do zespołu zajmującego się dokumentacją projektu oraz wprowadzaniem elementów metodyki Scrum.

Praca deweloperska w trakcie drugiego sprintu zajęła mi około 2 godzin. Doszkalanie się z metodyki Scrum i wstępne prace nad dokumentacją szacuje na 3 godziny.

**Trzeci sprint:**

W trakcie trzeciego sprintu przeszedłem z roli dewelopera na rolę product ownera. Do moich głównych zadań należała praca nad dokumentacją projektu. Razem z mniejszym zespołem składającym się z dwóch członków teamu przygotowaliśmy uporządkowaną chronologicznie listę commitów podzielonych na odpowiednie sprinty powiększoną o problemy występujące w trakcie prac. Uporządkowaliśmy również dokumentację z poszczególnych sprintów, tworząc wykresy spalania, konkretyzując zadania i naprawiając błędy popełnione w trakcie poprzednich prac nad dokumentacją. Pracowałem również nad planowaniem trzeciego sprintu, wyznaczaniem terminów i szacowaniem ilości zadań. Kolejnym zadaniem było przygotowanie prezentacji przebiegu pracy nad projektem. Pracowałem również nad ostateczną wersją Backlogu, który wymagał licznych modyfikacji, aby być zgodnym ze standardami metodyki SCRUM, oraz nad osobistym i zespołowym sprawozdaniem projektowym.

W trakcie trzeciego sprintu przeznaczyłem znacznie więcej czasu na prace nad projektem niż w trakcie poprzednich sprintów, wynikało to zarówno z początkowej niewielkiej wiedzy na temat metodyki Scrum i przygotowywania dokumentacji jak i z większej liczby zadań. Łączny czas przeznaczony na pracę indywidualną i spotkania pracownicze wyniósł szacunkowo 8 godzin.

**Łączna liczba commitów:** 15

**Standupy**: Uczestniczyłem we wszystkich cotygodniowych spotkaniach

projektowych w trakcie każdego z trzech sprintów.

**Podsumowanie**

Oceniam swój wkład w projekt jako istotny, lecz nie najważniejszy. Biorąc pod uwagę liczbę godzin spędzonych nad projektem, szacuje swój udział w projekcie na 20%. Po części może dziwić stosunek efektów do czasu pracy, który wynika z faktu, że duża część czasu poświęcana na projekt była przeznaczona na doszkalanie się w danej dziedzinie, czego efektem jest nabyta wiedza.